

## ARVUTIÕPETUS

### **A klass – IT suund 8 kursust**

#### **10a**

- I Rakendustarkvara kasutamine
- II Programmeerimise alused I
- III Programmeerimise alused II

Järgnevalt on 11. klasside reaalsuunal võimalus valida, kas rakendusprogrammide või programmeerimise kursused.

#### **Rakendusprogrammid**

##### **11a**

- IV Andmebaasisüsteem MS Access. Veebipõhised koostöövahendid.
- V MS Exceli põhikursus. Power Query ja Power Bi
- VI Arvutipraktika

##### **12a**

- VII Arvutigraafika CorelDraw X6. Fototöötlus CorelPhotoPaint X6
- VIII Videotöötlus Adobe Premier Elements 12. Infotehnoloogia põhimõisted. Kordamine.

#### **Programmeerimine**

##### **11a**

- IV Objektorienteeritud programmeerimine. Kasutajaliides
- V Rekursioon. Mängu programmeerimine
- VI Arvutipraktika

##### **12a**

- VII Andmebaasisüsteem MS Access. Infotehnoloogia põhimõisted
- VIII Kordamine. Java

### **B klass – Reaalsuund- 6 kursust**

#### **10b**

- I Rakendustarkvara kasutamine
- II Programmeerimise alused I

#### **Rakendusprogrammid**

##### **11b**

- III Andmebaasisüsteem MS Access. Veebipõhised koostöövahendid.
- IV MS Exceli põhikursus. Power Query ja Power Bi

##### **12b**

- V Andmebaasisüsteem MS Access. Rekursioon
- VI Videotöötlus Adobe Premier Elements 12. Infotehnoloogia põhimõisted. Kordamine.

#### **Programmeerimine**

**11b**

III Programmeerimise alused II  
IV Objektorienteeritud programmeerimine. Kasutajaliides

**12b**

V Andmebaasisüsteem MS Access. Rekursioon  
VI Kordamine. Java.

**C klass – Loodussuund – 4.kursust****10c**

I Rakendustarkvara kasutamine  
II Graafiline programmeerimiskeel. Arvutigraafika

**11c**

III Andmebaasisüsteem MS Access. Fototöötlus CorelPhotoPaint X6.

**12c**

IV Videotöötlus Adobe Premier Elements 12. Infotehnoloogia põhimõisted. Kordamine

**\*valikkursused**

I Robotika

II Veebiarendus

III Veebidisain

IV Arvutiõpetuse kvalifikatsioon: Programmeerimisharu 12a, 12b

V Arvutiõpetuse kvalifikatsioon: Rakendusharu